



# IL CENSIMENTO PERMANENTE SUI BANCHI DI SCUOLA

## Regolamento iniziativa

### “IL CENSIMENTO PERMANENTE SUI BANCHI DI SCUOLA”

#### Art. 1

#### Premesse e Finalità

In occasione delle operazioni legate al Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni, nel 2019 nasce un’iniziativa rivolta alle scuole a sostegno della campagna censuaria, promossa dall’Istat, grazie alla collaborazione del Ministero dell’Istruzione, denominata “Il Censimento permanente sui banchi di scuola”. Il progetto si inserisce nell’ambito delle attività previste dal “Protocollo d’intesa tra il MIUR e l’Istat per la promozione, diffusione e valorizzazione della cultura statistica nelle istituzioni scolastiche e nelle università”, sancito nel 2019.

Dal 2018 il Censimento è cambiato, divenendo permanente, ovvero a cadenza annuale, e campionario (<https://www.istat.it/it/censimenti>). A questo scopo l’Istat ha avviato una “Campagna di comunicazione integrata per i Censimenti permanenti”, con l’obiettivo di informare e formare i cittadini sull’importanza di questo appuntamento.

La missione dell’Istat è produrre informazioni statistiche, analisi e previsioni di elevata qualità, allo scopo di sviluppare un’approfondita conoscenza della realtà ambientale, economica e sociale dell’Italia, a diversi livelli territoriali. Il Censimento, in particolare, offre un patrimonio informativo non recuperabile da alcuna altra fonte o indagine, fornendo dati utili per le istituzioni, per le politiche economiche e sociali, per poter leggere e valutare in modo tempestivo l’evoluzione del nostro Paese.

In tale quadro l’Istat ha previsto una serie di iniziative specifiche per i giovani, al fine di sensibilizzare e informare le nuove generazioni sulle profonde innovazioni introdotte dai Censimenti permanenti.

Per lo svolgimento de “Il Censimento permanente sui banchi di scuola”, è nominata:

- una Segreteria organizzativa;
- una Commissione giudicatrice.

---

## Art. 2

### Obiettivi

La finalità principale dell'iniziativa è quella di far conoscere il Censimento e la sua utilità attraverso l'esercizio empirico di lettura e comprensione del proprio territorio, avvalendosi di informazioni e dati prodotti dalla statistica ufficiale. A tale scopo sono realizzati itinerari didattici, differenziati per ordine scolastico, supportati da materiali formativi, resi disponibili sul sito Istat (<https://www.istat.it/it/archivio/274269>).

Gli alunni saranno accompagnati, attraverso l'ausilio dei propri insegnanti, in un percorso conoscitivo che consentirà loro di acquisire maggiore consapevolezza circa l'appuntamento censuario e di sviluppare una capacità di lettura dei dati statistici, per comprendere in maniera più consapevole la realtà in cui vivono.

A conclusione del percorso informativo e formativo parteciperanno a un **Contest, suddiviso in due fasi: una competizione statistica** (le Censigare) e un **concorso creativo**, come illustrato sul sito Il Censimento permanente sui banchi di scuola (<https://scuola.censimentigiornodopogiorno.it/>).

## Art. 3

### Destinatari

L'iniziativa è rivolta alle **classi**:

- terza, quarta e quinta della **Scuola primaria** (statali, paritarie e private);
- prima, seconda e terza della **Scuola secondaria di primo grado** (statali, paritarie e private).

Ciascuna classe dovrà essere rappresentata da un docente referente, responsabile dell'intero svolgimento dell'iniziativa, previa autorizzazione del Dirigente scolastico. Le attività potranno essere realizzate anche in collaborazione con altri docenti della stessa classe.

**La partecipazione è gratuita.**

## Art. 4

### Modalità di partecipazione

Tutte le attività sono strutturate in modo da consentirne la piena esecuzione e la partecipazione degli alunni.

Per aderire all'iniziativa ciascuna classe dovrà seguire i seguenti passaggi:

- **iscrizione all'iniziativa**, nel periodo compreso **tra il 10 ottobre e 12 dicembre 2022**, tramite la compilazione da parte del docente referente del form predisposto (<https://www.istat.it/censimentoscuola-registrazione/modulo-iscrizione.php>);
- **partecipazione alle Censigare**, che si svolgeranno entro la **fine di febbraio 2023** e prevedono il completamento del percorso formativo e delle attività preparatorie predisposte (fase 1);
- **realizzazione di un Progetto creativo**, entro il **31 marzo 2023**, come esito del lavoro di gruppo della classe (fase 2).

Alle Censigare saranno coinvolte tutte le classi iscritte all'iniziativa, ciascuna rappresentata da un alunno, l'**Ambassador**, individuato dall'insegnante. Successivamente la classe si cimenterà nella realizzazione

---

di un Progetto creativo che traduca in pratica le capacità acquisite durante il percorso formativo.

Il Contest ha lo scopo di stimolare negli studenti le capacità di lettura e comprensione dell'informazione **quantitativa** (Censigare) e di valorizzare l'**abilità di rappresentazione e comunicazione del dato statistico** (Progetto creativo).

La prima fase è propedeutica alla seconda. Entrambe sono funzionali al conseguimento degli obiettivi previsti.

## Registrazione

Il docente referente che voglia iscrivere una o più classi all'iniziativa dovrà accedere alla piattaforma dedicata (<https://www.istat.it/censimentoscuola-registrazione/modulo-iscrizione.php>) e inserire nel campo predisposto il **codice meccanografico della scuola**. In seguito, compariranno i dati corrispondenti all'Istituto che il docente dovrà controllare ed eventualmente modificare. Sarà, poi, chiamato a procedere, specificando la tipologia di scuola, ovvero se è una scuola primaria o una scuola secondaria di primo grado, e inserendo tutti i dati richiesti. Di seguito, le informazioni necessarie ai fini dell'iscrizione della classe:

- **codice meccanografico della scuola**
- tipologia (Scuola primaria e Scuola secondaria di primo grado)
- istituto
- scuola
- regione
- provincia
- comune
- indirizzo scuola
- mail istituto
- classe
- sezione
- numero degli alunni autorizzati dai genitori
- **docente referente** (nome e cognome come è scritto nel documento di riconoscimento)
- sesso
- data di nascita
- codice fiscale
- materia insegnata
- mail e cellulare
- **eventuali altri docenti** (nome e cognome, materia insegnata, mail)
- indirizzo mail e recapito telefonico eletti ai fini delle comunicazioni.

Il docente dovrà, inoltre, confermare di:

- aver ricevuto da parte del Dirigente scolastico il consenso a partecipare;

- 
- aver raccolto in formato cartaceo o digitale le autorizzazioni dei genitori o di chi esercita la responsabilità genitoriale a far partecipare la/il propria/o figlia/o all'iniziativa (il modulo, scaricabile dal sito Istat (<https://www.istat.it/it/archivio/274269>) dovrà essere compilato, firmato e conservato dal docente);
  - aver letto il presente Regolamento e accettato le modalità di svolgimento dell'iniziativa;
  - aver letto e accettato l'informativa (<https://www.istat.it/it/archivio/274269>) sul trattamento dei dati personali.

Completata la procedura, la classe - tramite il docente referente - riceverà una email di conferma automatica della registrazione avvenuta e potrà accedere alle due fasi del Contest.

## Fase 1

Le **Censigare** coinvolgono tutte le classi iscritte all'iniziativa. Ciascuna è rappresentata da un alunno, individuato dall'insegnante referente durante una prova di verifica interna da svolgersi al termine del percorso formativo, definito **Ambassador**. Tale prova dovrà simulare la competizione statistica. Pertanto, nella selezione delle 30 domande da somministrare agli alunni, l'insegnante si avvarrà del materiale predisposto e messo a disposizione dall'Istat nel Modulo 4. La data della verifica interna, scelta dall'insegnante, dovrà precedere lo svolgimento delle Censigare.

La competizione statistica nazionale si svolgerà in un giorno dell'**ultima settimana di febbraio 2023**.

Il link per partecipare alle Censigare sarà inviato al docente referente all'indirizzo di posta elettronica che avrà dichiarato come eletto ai fini delle comunicazioni. Al termine della gara e successivamente alla valutazione del test, svolto da ciascun Ambassador, sarà stilata una graduatoria tra le varie classi, in base al punteggio ottenuto.

**Il punteggio ottenuto nella competizione statistica andrà a costituire un bonus che la classe potrà sfruttare nel corso della valutazione del Progetto creativo.**

## Fase 2

La seconda parte del Contest, successiva alla fase 1, prevede la realizzazione di un **Progetto creativo, sul tema "Censimento e territorio"**. Gli alunni sono chiamati a creare un prodotto che racconti il proprio territorio a partire dall'informazione statistica.

Il progetto creativo dovrà essere corredato da:

- un **titolo**,
- una **descrizione dell'idea sviluppata** (max 250 caratteri),
- una **breve relazione del percorso didattico svolto** (max 1.300 caratteri).

Al termine del lavoro, il docente referente dovrà caricare il Progetto creativo nell'area dedicata della piattaforma predisposta (<http://www.culturastatitica.istat.it>).

**A ciascuna classe dovrà corrispondere un unico progetto creativo.**

**L'insegnante potrà essere il docente referente anche di più classi.** In questo caso, è essenziale che a ogni classe corrisponda un'iscrizione diversa.

Saranno presi in esame e dunque ammessi alla valutazione della Commissione giudicatrice i progetti completi di:

- dichiarazione di originalità della proposta e di non violazione dei diritti d'autore e/o diritti connessi;

- 
- dichiarazione di non utilizzo di immagini offensive, volgari, discriminatorie, che incitino o esaltino la violenza o qualsiasi altro contributo che contenga altra immagine giudicata lesiva del comune sentimento della morale e del buon costume (per entrambi i due punti è sufficiente una autodichiarazione trasmessa nel corpo della mail).

Non saranno ammessi i Progetti creativi presentati con modalità diverse da quelle indicate nel presente documento.

## Art. 5

### Censigare

Le Censigare prevedono **30 domande** a risposta multipla, di cui 20 di carattere generale sui Censimenti e sull'importanza della statistica e 10 sui dati censuari. La competizione si svolgerà in orario scolastico, in un giorno dell'ultima settimana di febbraio 2023.

Ogni classe disporrà di un link personalizzato per completare il compito. L'Ambassador potrà rispondere alle domande, in presenza o a distanza, a seconda dei protocolli sanitari adottati nelle scuole. Una volta effettuato l'accesso, il test durerà 45 minuti, al termine dei quali il link non sarà più attivo.

Il calcolo del risultato avverrà attraverso la somma delle risposte esatte. A parità di risposte esatte, si terrà in considerazione il tempo impiegato per terminare il compito.

**I contenuti delle Censigare saranno differenziati per ordine scolastico.**

## Art. 6

### Tipologia di Progetto creativo

L'iniziativa prevede la realizzazione di un **prodotto di comunicazione**, che sviluppi il tema "**Censimento e territorio**", ovvero è richiesto alle classi partecipanti un lavoro concettuale e creativo capace di raccontare il proprio territorio, attraverso l'informazione statistica. Il prodotto richiesto rappresenta la sintesi del lavoro volto sui materiali proposti e contemporaneamente lo sviluppo creativo di un messaggio.

Il Progetto creativo da realizzare è differenziato in base all'ordine scolastico:

- agli alunni della **Scuola primaria** è richiesto un **racconto**;
- agli alunni della **Scuola secondaria di primo grado** una **istantanea**.

Gli alunni delle **scuole primarie** dovranno cimentarsi nella creazione di un **racconto** (storia o fumetto), ovvero un testo liberamente arricchito da immagini, disegni, foto, collage, etc. Non sarà possibile utilizzare contenuti riferiti a persone riconoscibili (per esempio, fotografie di alunni e insegnanti o di soggetti esterni alla classe). Il racconto potrà essere realizzato su qualunque supporto e con qualunque tecnica (fogli, cartoncini, testi scritti a mano o al computer, etc.) e **non dovrà essere superiore alle tre facciate**.

Gli alunni delle **scuole secondarie di primo grado** dovranno produrre una **istantanea** (infografica, card, foto...), ovvero un contributo di tipo statico, realizzato con tecniche creative visuali, dove le immagini sono liberamente arricchite da testi, grafici, disegni, etc. Non sarà possibile utilizzare contenuti riferiti a persone riconoscibili (per esempio, fotografie di alunni e insegnanti o di soggetti esterni alla classe). L'immagine potrà essere realizzata su qualunque supporto e con qualunque tecnica (fogli, cartoncini, disegni a mano o al computer, etc.) e **non dovrà essere superiore a una facciata**.

---

Il Progetto creativo concluso dovrà essere trasmesso in una delle seguenti modalità:

- effettuando una scansione in formato .pdf o salvando il file direttamente in formato .pdf (in entrambi i casi di **dimensioni non superiori a 100MB**);
- fotografando il prodotto e inviandolo in formato .jpg oppure .png, oppure .pdf (**di dimensioni non superiori a 100MB**).

## Art. 7

### Selezione

Per la valutazione dei Progetti creativi sarà nominata dall'Istat una Commissione giudicatrice:

Tutti i Progetti creativi pervenuti, secondo le modalità e nei tempi previsti dal Regolamento, saranno sottoposti all'insindacabile giudizio della Commissione, che ne valuterà il valore e sceglierà, tra quelli realizzati, i **due migliori: uno per la Scuola primaria e uno per Scuola secondaria di primo grado**.

La Commissione valuterà le proposte creative sulla base della loro complessiva rispondenza agli obiettivi specificati nel presente Regolamento, in considerazione delle seguenti caratteristiche:

- capacità di raccontare il territorio;
- chiarezza del messaggio;
- originalità della proposta;
- competenza di utilizzo delle tecniche previste per ciascuna categoria.

Oltre ai due progetti vincitori, saranno selezionati un numero massimo di tre Progetti creativi per ciascuna categoria (Scuola primaria e Scuola secondaria di primo grado), in totale sei, che riceveranno una **menzione speciale** per specifici meriti:

- capacità di raccontare il territorio (max due progetti);
- originalità della proposta (max due progetti);
- competenza nell'utilizzo delle tecniche di realizzazione (max due progetti).

Nella fase di valutazione ciascuna classe potrà sfruttare il bonus accumulato durante le Censigare, di cui la Commissione giudicatrice terrà conto nel corso delle operazioni di analisi dei lavori pervenuti. In caso di equivalenza di lavori o di pari merito, il punteggio ottenuto nella competizione statistica sarà sommato a quello derivato dal concorso creativo.

Al termine della selezione, sarà stilata una graduatoria dei primi venti progetti creativi pervenuti per ciascuna categoria.

**I progetti creativi vincitori, quelli menzionati e l'elenco dei progetti migliori saranno pubblicati sul sito Istat e valorizzati sui canali social istituzionali.**

Infine, saranno nominate le **due classi**, una per la Scuola primaria e una per la Scuola secondaria di primo grado, che avranno ottenuto il punteggio massimo nel minore tempo di svolgimento della competizione statistica, le **Censigare**, e sarà resa nota la graduatoria finale.

La Commissione, a seguito delle operazioni di valutazione e selezione dei contributi, nominerà i vincitori del Contest **entro il 31 maggio 2023**.

---

Tutti gli aspetti organizzativi saranno gestiti dalla Segreteria organizzativa che avrà il compito di raccogliere i contributi inviati, pianificare i lavori della Commissione, gestire i contatti con le scuole vincitrici.

## Art. 8

### Premiazione e Attestati

L'iniziativa si concluderà con lo svolgimento di un **evento di premiazione**. Alle due classi vincitrici, una di Scuola primaria e una di Scuola secondaria di primo grado, sarà consegnata una targa. Tutti le classi riceveranno un attestato di partecipazione.

Non saranno pretendibili né premi in denaro di pari valore, né altre tipologie di beni di valore uguale o superiore rispetto a quelli previsti dal presente Regolamento.

Per promuovere l'iniziativa e l'impegno delle scuole, gli eventi di premiazione saranno registrati e verranno effettuate interviste a insegnanti e bambini vincitori. Le immagini audiovisive e fotografiche potranno essere rese pubbliche sui canali istituzionali Istat e/o diffuse dai mezzi di informazione.

Ciascun docente chiamato a intervenire con la classe vincitrice all'evento di premiazione dovrà farsi carico di ottenere preventivamente la liberatoria per la realizzazione e l'utilizzo delle suddette riprese e interviste da parte di ciascun genitore degli studenti interessati o di chi esercita la potestà genitoriale. Tali liberatorie dovranno essere consegnate secondo modalità che saranno indicate nella fase dedicata all'organizzazione dell'evento.

## Art. 9

### Disposizioni finali

La partecipazione all'iniziativa comporta la totale accettazione del presente Regolamento e l'automatica cessione a titolo gratuito di tutti i diritti d'autore e connessi al suo esercizio sulle opere presentate, fatta salva la loro paternità. Nessun compenso sarà dovuto agli autori per la cessione all'Istat dei diritti esclusivi sull'opera realizzata.

L'Istat, nel periodo di vigenza del presente Regolamento, si riserva la possibilità di apportarvi modifiche e integrazioni per esigenze organizzative e funzionali; in tal caso queste saranno debitamente comunicate nella pagina dedicata sul sito Istat (<https://www.istat.it/it/archivio/274269>).

Il presente Contest, secondo quanto stabilito all'art. 6 del D.P.R. n. 430/2001, successivamente modificato dall'art. 7, comma 9, della legge 3 maggio 2004, n. 112, e dal comma 1 dell'art. 22-bis, del D.L. 24 giugno 2014, n. 91, convertito, con modificazioni, dalla legge 11 agosto 2014, n. 116, non è soggetto ad autorizzazione ministeriale.

## Art. 10

### Informazioni e Contatti

Per avere ulteriori informazioni sulle modalità di svolgimento dell'iniziativa, è possibile contattare la Segreteria organizzativa al seguente indirizzo e-mail: [censimento.scuola@istat.it](mailto:censimento.scuola@istat.it).